



OTHOCA

Istituto Tecnico Industriale Statale - Oristano



Circ. 203

Oristano, 6 aprile '16

Ai Docenti
Agli Alunni classi prime e seconde

Oggetto: Partecipazione al Progetto #digit-iscol@codecademy -

Lunedì 18 aprile avrà inizio il “Corso Creazione App Android” rivolto agli alunni del primo e secondo anno dell'Istituto.

Il corso si terrà in orario extracurriculare e avrà una durata di 30 ore, articolate in 10 interventi di tre ore ciascuno, dalle 14:30 alle 17:30 (il calendario verrà fornito nel corso della prima lezione). Il numero massimo dei partecipanti sarà di 25 alunni. Per questo motivo, qualora il numero delle adesioni fosse superiore a 25, si procederà a una selezione.

Il corso si concluderà entro il 10 giugno 2016 e gli alunni frequentanti dovranno realizzare un progetto o tesi finale.

Gli interessati dovranno compilare il modulo di adesione, allegato alla presente, e riconsegnarlo in vicepresidenza.

Ulteriori informazioni e/o dettagli potranno essere chiesti alla docente, Prof.ssa Silvia Piredda.

Premessa: Android è un famosissimo sistema operativo di Google per dispositivi mobili. Questa si compone di una parte operativa base e una di comunicazione ed applicativa. Android è sviluppato in tecnologia open source ed è integrabile con disparate applicazioni denominate Apps.

Obiettivi: Il Corso di Creazioni App Android, consentirà di acquisire familiarità con il sistema operativo Google per dispositivi mobili. Inoltre fornirà agli allievi competenze sulle applicazioni e capacità di sviluppare procedure attraverso il software “App Inventor2”. L'allievo acquisirà le conoscenze di struttura per poter anche ampliare successivamente le proprie conoscenze in modo autonomo. È una valida formazione per chi intende rimanere aggiornato con una delle tecnologie in più rapida diffusione.

Competenze:

Al termine del corso l'allievo sarà in grado di:

- Utilizzare il pensiero computazionale
- Scrivere e capire il “coding”
- Creare App Android attraverso il software App Inventor
- Gestire il processo per trasferire sul proprio smartphone le App create

Non è necessario possedere conoscenze di linguaggi di programmazione

Programma del corso:

- Introduzione
 - Pensiero computazionale
 - Cos'è il coding?
 - “Fare” coding senza scrivere un programma
- O.S. Android.
 - Struttura open source di Android.
 - Installazione di un'app Android (apk) - Rischi
 - Emulatore Android per PC : Blue Stacks
- Le App Android
 - Introduzione al software App Inventor 2
 - Sviluppo di una prima semplice App
- Progetto e realizzazione App
 - Sviluppo App con animazioni
- Utilizzo App con il proprio smartphone
 - Utilizzo App Android “MIT AI2 Companion”
 - Creazione file .apk dell'app sviluppata.
- Sviluppo progetto finale

Il Dirigente Scolastico
Dott. Franco Frongia