

Programma Didattico informatica

Regole di comportamento in laboratorio e norme sulla sicurezza nei luoghi di lavoro, evacuazione in caso di emergenze. Ripasso del linguaggio C++. I vettori C++. Vettori paralleli con ricerca. Vettori multidimensionali (matrici) con C++, inserimento e visualizzazione degli elementi. Le strutture in C++, Linguaggio HTML generalità ed esempi. HTML tag: pre, B, I, U, sub e sup, font (color size e face). Formattazione delle tabelle con HTML. Programmazione in HTML: link interni ed esterni. HTML moduli: radio button, Check button, tasti di invio e cancellazione dati. Moduli HTML. Primi comandi di Javascript (pagina di ricezione dati da modulo). HTML con i DIV. HTML esempi di utilizzo di CSS incorporati.

Architettura delle schede Arduino. Ingressi analogici e digitali. Principi di programmazione con Arduino. Installazione di dispositivi Arduino. Resistenze elettriche: principi di funzionamento, loro utilizzi e classificazione. LED: principio di funzionamento, loro utilizzi e classificazione. Relè elettrici: principio di funzionamento, loro utilizzi e classificazione. Installazione delle board Arduino. Esercitazione con Arduino: monitor seriale e utilizzo di sensore infrarosso. Configurazione di Arduino Yun. Esercitazione con Arduino Yun per creare un webserver

Oristano, 26 maggio. 16

I DOCENTI

IGNAZIO SPIGA

STEFANO DEMARTIS MOCCI

Alunni